

職務経歴書

2026 年 03 月 24 日

氏名：DMYTRO LAMASHEVSKYI

■職務経歴概要

約 6 年間にわたり、主にバックエンド・.NET 開発者として、スタートアップから大手企業まで幅広い業界（IT、クラウドインフラ、ゲーム、エンタープライズ向けソリューション、緊急サービス、製造・自動車関連）での開発経験を有しております。ASP.NET Core、C#、REST API、マイクロサービスアーキテクチャを中心に、AWS や Azure を活用したクラウドインフラ設計・運用、スケーラブルなシステム構築を手掛けてまいりました。

主な職務内容としては、システムの設計・開発・運用保守、AWS インフラの構築および運用、分散システムの障害調査・根本原因分析・ホットフィックス対応、ログ・メトリクスを活用したプロダクションサポート、CI/CD 導入、パフォーマンスチューニング、技術ドキュメント作成、チーム向けの技術教育・オンボーディング支援など、多岐にわたる業務を担当してきました。

また、AI/ML コンポーネントのバックエンド統合、セキュリティ要件を満たす認証・認可設計、レガシーシステムのリファクタリングや自動化、フロントエンド（React/TypeScript/Angular）との連携開発、各種自動化ツールやダッシュボードの構築経験も有しております。常にクリーンでテスト可能なコード、堅牢なデータモデル、信頼性の高いサービス間連携を意識し、ビジネス要求に応じた最適なシステム提供を実現してまいりました。

■得意とする経験・分野・スキル

- ・ **バックエンド開発:** マイクロサービスアーキテクチャ設計・実装、REST API 開発、分散システムの設計・運用、堅牢なデータモデル設計、システム間連携の最適化
- ・ **クラウドインフラ構築・運用:** AWS を活用したインフラ設計・構築・運用、クラウド環境でのスケーラブルなサービス展開、インフラ構成管理
- ・ **生産・運用サポート:** インシデントトリアージ、ログ・メトリクス分析による障害対応、根本原因分析（RCA）、ホットフィックス対応、長期的なアプリケーション保守
- ・ **パフォーマンス最適化:** パフォーマンスチューニング、データベース最適化、高可用性システムの運用
- ・ **技術ドキュメント作成・教育:** 技術ドキュメント作成、アーキテクチャ概要資料作成、開発者向けトレーニング・オンボーディング支援
- ・ **フロントエンド・デスクトップ開発:** フロントエンド機能実装（JavaScript、HTML5、CSS3）、WPF 等によるデスクトップアプリケーション開発、UI カスタマイズ、セキュリティ要件対応
- ・ **AI/ML コンポーネント統合:** バックエンドサービスへの AI/ML 要素（データベクトル化・埋め込み検索等）の組み込み
- ・ **業界経験:** スタートアップ、エンタープライズ、ゲーム業界、公共安全（緊急通報システム）、自動車業界向けエンタープライズシステム開発
- ・ **チーム連携・コミュニケーション:** プロダクト、フロントエンド、DevOps 等との密接な連携、要件定義からリリースまでの協働
- ・ **主な強み:** 問題解決力、論理的思考、リーダーシップ、迅速な障害対応、知識共有・チーム育成力

■IT スキル一覧

スキル		使用年数・経験	スキル		使用年数・経験
言語	C#	6 年 実務経験あり	フレームワーク	ASP.NET Core	4 年 実務経験あり
	SQL	6 年 実務経験あり		ASP.NET MVC	3 年 実務経験あり

DB	TypeScript	2 年 実務経験あり		React	1 年 実務経験あり
	HTML/CSS	4 年 実務経験あり		Angular	1 年 実務経験あり
	R	1 年 実務経験あり		WPF	2 年 実務経験あり
	PostgreSQL	4 年 実務経験あり		WinForms	1 年 実務経験あり
	SQL Server	3 年 実務経験あり	クラウド	AWS	3 年 実務経験あり
分析	MongoDB	2 年 実務経験あり		Azure	1 年 実務経験あり
	Redis	2 年 実務経験あり	ツール	Git	6 年 実務経験あり
	ClickHouse	実務経験あり		Docker	2 年 実務経験あり
	Amazon Bedrock	実務経験あり		Sentry	1 年 実務経験あり
	LangChain	実務経験あり		Grafana	1 年 実務経験あり
	OpenAI	実務経験あり		Jira	1 年 実務経験あり
	xUnit	実務経験あり		Azure DevOps/Azure Pipelines	1 年 実務経験あり
	Selenium	実務経験あり		CI/CD	2 年 実務経験あり
	Grafana	1 年 実務経験あり			

■会社履歴

期間	会社名
2024 年 6 月～現在	Honki Mode
2023 年 2 月～2024 年 5 月	Devox Software
2022 年 12 月～2023 年 1 月	Cyver.io
2021 年 12 月～2022 年 10 月	Motorola Solutions
2021 年 4 月～2022 年 9 月	Whimsy Games
2020 年 2 月～2021 年 10 月	Sollers Consulting

■ITプロジェクト職務経歴

Honki Mode（スタートアップ）（2024 年 6 月～現在）

事業内容： スタートアップ企業として、複数プロダクトのスケーラブルかつクラウド対応のソリューションを開発・提供

期間	職務内容	環境	規模
2024 年 6 月 ～ 現在	【ポジション】 フルスタック .NET デベロッパー（コアバックエンド担当） 【概要】 急成長中のスタートアップにおいて、複数プロダクトのバックエンド設計・AWS インフラ構築・運用を担当 【担当業務】 ・システム基盤となるコアバックエンドサービスの設計・開発（AWS S3 ストレージ連携、Cognito 認証によるファイル操作・ID 管理） ・ログ・メトリクスを活用した本番障害の診断、根本原因分析、ホットフィックス・予防的改善の実施 ・Sentry、CloudWatch、Grafana 等を用いた障害対応・運用サポート ・動的レポート用 SQL エンジンの開発（レポート生成速度 30～40%向上、手動クエリ保守削減） ・PDF/バーコード自動化サービスの構築（PDF 解析、QR/バーコード生成、スキャナ連携によるドキュメント処理時間約 50%短縮）	ASP.NET Core, C#, REST API, SQL, Redis, AWS (S3, Cognito, CloudWatch) , Git, CI/CD, E2E テスト, WPF, React, TypeScript, Sentry, Grafana	バックエンド開発、AWS インフラ設計・運用、障害対応、レポートエンジン・自動化サービス開発、AI/ML 統合、フロントエンド実装、レガシーコードリファクタリング

	・ S3 ベース永続化によるステートレスサービス設計（水平スケーリング・コンテナ再生成対応） ・ API バージョニング運用やデプロイ同期のトレードオフ判断 ・ フロントエンド機能（JavaScript/GSAP/Three.js、HTML5、CSS3）実装 ・ AI/ML コンポーネント（データベクトル化・埋め込み検索）統合 ・ レガシー.NET 部品のリファクタリング（セキュリティ・テスト性・保守性向上、クリーンアーキテクチャ・ロギング・自動テスト導入） 【実績】 ・ バックエンド設計および AWS インフラ立ち上げを主導し、新規サービス立ち上げから本番運用までをリード		
--	---	--	--

Devox Software（2023 年 2 月～2024 年 5 月）

事業内容： エンタープライズ向けソフトウェア開発・IT サービス提供

期間	職務内容	環境	規模
2023 年 2 月 ～ 2024 年 5 月 1 年 4 ヶ月	【ポジション】バックエンドデベロッパー 【概要】エンタープライズ向け.NET プロジェクトにおけるバックエンド開発・運用保守を担当 【担当業務】 ・ ASP.NET Core/C# によるマイクロサービスアーキテクチャのバックエンドサービス開発・保守 ・ REST API 設計・実装（Web フロントエンド・外部クライアント向け） ・ 本番環境の障害対応（CloudWatch 等のログ・メトリクス分析、パフォーマンスチューニング） ・ AWS インフラ（EC2、S3、Lambda、CloudWatch 等）の設定・運用サポート ・ フロントエンドチームとの API 設計調整・連携強化 ・ 技術ドキュメント・アーキテクチャ概要作成・最適化（新規開発者のオンボーディング効率化） 【実績】 ・ 主要サービスの信頼性・パフォーマンス向上に寄与	ASP.NET Core, C#, REST API, PostgreSQL, SQL Server, AWS（EC2, S3, Lambda, CloudWatch）, Git, Docker, CI/CD	バックエンド開発、API 設計・運用、AWS インフラ管理、障害対応、技術ドキュメント作成、パフォーマンスチューニング

Cyver.io（2022 年 12 月～2023 年 1 月）

事業内容： ペネトレーションテストプラットフォームの開発・提供

期間	職務内容	環境	規模
2022 年 12 月 ～ 2023 年 1 月 2 ヶ月	【ポジション】.NET デベロッパー（契約） 【概要】スタートアップ環境におけるペネトレーションテストプラットフォームのフルスタック機能開発を担当 【担当業務】 ・ ASP.NET(Core)を用いたバックエンドおよび Angular によるフロントエンドのコア機能開発 ・ アーキテクチャ設計議論（スケーラビリティ・セキュリティ・リファクタリング戦略）への参加 ・ コード品質と開発スピードのバランスを意識	ASP.NET, ASP.NET Core, C#, Angular, REST API, HTML, CSS, Git, SQL	フルスタック開発、アーキテクチャ設計協議、リファクタリング提案

	したプラグマティックなリファクタリング推進 【実績】 ・主要機能の短期間開発・リリースを実現		
--	--	--	--

Motorola Solutions (2021 年 12 月～2022 年 10 月)

事業内容： 公共安全向けミッションクリティカルな通信・IT ソリューションの提供

期間	職務内容	環境	規模
2021 年 12 月 ～ 2022 年 10 月 11 ヶ月	【ポジション】 デスクトップ WPF デベロッパー 【概要】 米国 40 以上の郡・主要都市の緊急サービス向けエンタープライズデスクトップアプリケーション開発・保守を担当 【担当業務】 ・大規模 WPF コードベースの UI カスタマイズ・セキュリティクリティカル部品のリファクタリング ・クライアントサーバ型アーキテクチャにおける機能・UX 不具合対応 ・コアアプリケーション部品の長期保守（レガシーコードの改善・信頼性/セキュリティ向上・技術的負債削減） ・本番障害対応（インシデント調査・再現・RCA・ホットフィックス・予防策） ・クライアント側データ暗号化・セキュアデータ管理実装（政府基準準拠） ・自動テスト基盤（単体・統合・E2E）強化（3,000 件超テストケースの安定化） ・Windows API IPC による地図アプリ連携（地理データ可視化） ・インシデント/チケットワークフローによる L2/L3 サポート（ログ・ダンプ解析、原因特定、修正・再発防止策文書化） ・Azure Pipelines を用いた CI/CD 自動化・高品質基準維持 【実績】 ・ミッションクリティカルシステムの信頼性・保守性向上に貢献	C#, .NET, WPF, WinForms, Windows API, PostgreSQL, SQL Server, Git, Azure DevOps, Azure Pipelines, 単体 / 統合/E2E テスト	WPF デスクトップ開発、UI/セキュリティ部品リファクタリング、本番障害対応、データ暗号化実装、自動テスト基盤強化、L2/L3 サポート

Whimsy Games (2021 年 4 月～2022 年 9 月)

事業内容： マルチプレイヤーゲームプラットフォームの開発・運用

期間	職務内容	環境	規模
2021 年 4 月 ～ 2022 年 9 月 1 年 6 ヶ月	【ポジション】 バックエンドデベロッパー 【概要】 大規模マルチプレイヤーゲーム向けスケーラブルなバックエンド基盤の設計・開発を担当 【担当業務】 ・ASP.NET MVC による RESTful API・マイクロサービス設計・実装 ・AWS S3 によるアセットストレージ、Redis によるセッション管理、MongoDB によるプレイヤー・ゲームデータ管理 ・社内管理ダッシュボード開発（運用チーム向けプレイヤー活動監視・設定管理・レポート生成） ・本番障害対応（インシデント調査・再現・RCA・ホットフィックス・予防策） ・バックエンドパフォーマンス・DB クエリ最適化	ASP.NET MVC, C#, REST API, MongoDB, Redis, AWS S3, HTML, CSS, Bootstrap, Git, SQL	バックエンド設計・開発、API 実装、ストレージ・キャッシュ設計、運用ダッシュボード開発、障害対応、パフォーマンス最適化、チーム連携

	・ゲームデザイナー・フロントエンド開発者と連携し、ゲームメカニクス・経済・進行システムAPIを実装 【実績】 ・リアルタイム同時接続数千人規模のゲーム基盤を構築		
--	--	--	--

Sollers Consulting (2020年2月～2021年10月)

事業内容：自動車業界向けエンタープライズソリューション・データレポーティングシステム開発

期間	職務内容	環境	規模
2020年2月 ～ 2021年10月 1年9ヶ月	【ポジション】C#デベロッパー 【概要】自動車業界クライアント向けカスタムエンタープライズソリューション・自動化レポーティングシステムの開発・保守を担当 【担当業務】 ・複雑なSQLベースのレポートパイプライン構築・保守（50件超のカスタムBIレポート提供） ・Jiraによるチケット駆動型開発・日次クライアント連携 ・インシデント対応（障害トリアージ・再現・優先度付け・RCA・ホットフィックス） ・エンタープライズソフトウェアのC#カスタマイズ設計・実装 ・DBクエリ・ストアドプロシージャ最適化（レポート生成30～40%高速化） ・要件定義・設計・開発・納期管理 ・技術ドキュメント作成・開発者/業務ユーザー向けトレーニング実施（オンボーディング・サポート工数削減） 【実績】 ・レポート生成・運用効率大幅向上、ユーザー教育・ドキュメント整備に貢献	C#, ASP.NET MVC, SQL, PostgreSQL (PL/pgSQL), R, Git	C#開発、SQLレポート設計・最適化、チケット対応、エンタープライズソフト拡張、技術ドキュメント作成、トレーニング

■資格・語学

- ・2024年5月 修士（コンピュータサイエンス）取得（浙江師範大学）
- ・2020年5月 学士（コンピュータサイエンス）取得（ルブリン工科大学）
- ・2018年6月 学士（コンピュータサイエンス）取得（チェルニヒウ国立工科大学）
- ・日本語能力試験（JLPT）N4 合格
- ・英語 上級（ビジネスレベル）
- ・ポーランド語 中上級
- ・ウクライナ語 ネイティブ
- ・ロシア語 ネイティブ

■自己PR

これまで一貫して、.NETを中心としたバックエンド開発に従事し、マイクロサービスアーキテクチャやAWSクラウドインフラの設計・構築、スケーラブルなREST APIの開発に強みを持っています。特に、分散システムにおける障害解析やデバッグに精通しており、ログやメトリクスを活用した迅速な課題特定と安全な修正を通じて、安定したプロダクト運用を実現してきました。

・スタートアップにおいて、ゼロからマイクロサービスベースの新規プロダクトのバックエンド設計およびAWSインフラ構築をリードし、短期間でのリリースとフロントエンド・ビジネスチームの迅速な機能追加を支援しました。

- ・ SQL エンジンの開発によりレポート生成速度を 30〜40% 向上させ、また PDF・バーコード自動化サービスの構築でドキュメント処理時間を約 50% 削減するなど、業務効率化と品質向上に貢献しました。

- ・ セキュリティ要件が厳しい大規模エンタープライズ向けデスクトップアプリ開発において、UI カスタマイズや暗号化機能のリファクタリング、テスト自動化基盤の強化により、信頼性と保守性を高めました。

- ・ 技術ドキュメント作成や社内トレーニングを通じて、チーム全体のオンボーディング速度とコード品質の向上にも寄与しました。

- ・ AI/ML コンポーネントのバックエンド統合や、API 設計とフロントエンド要件の橋渡しなど、他部門との連携も積極的に推進しています。

常にクリーンでテスト容易なコード、堅牢なデータモデル、信頼性の高いサービス連携を重視し、プロダクトの長期的な安定運用と成長を支えることを意識しています。今後も、迅速な課題解決力と幅広い技術知見を活かし、貴社のビジネス価値向上に貢献してまいります。